

คู่มือการบริหารองค์กรให้มีพลัง

た  
か  
い  
感  
情

# องค์กร คึกคัก

การบริหารอารมณ์องค์กรให้มีพลัง

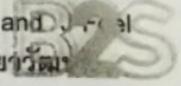


658.4  
น8411อ  
2553

จ.1

สำนักพิมพ์ ส.ส.ก. และ รักษาสมดุลาารมณ้องค์การ  
...ทุกไฟให้องค์การมีชีวิตชีวา

 **สำนักพิมพ์ ส.ส.ก.**  
สาทรคอมมูนิเคชัน (ไทย) จำกัด

โดย Minoru Noda and ...  
แปลโดย ผศ.ประยูร เชี่ยววัฒนา 



## สารบัญ

บทนำ จะปรับปรุงแก้ไขปัญหาอารมณืในองค์การอย่างไร ?.....	1
* อารมณืที่บิดเพี้ยนแปรเป็นสัดส่วนกับความหนา ของเปลือกที่ทอหุ้มหัวใจอยู่.....	2
* ภายหลังฟองสบู่แตก อารมณืความรู้สึก ของบุคลากรทางธุรกิจถูกปล่อยทิ้งขว้างมานาน.....	5
* สิ่งช่วยยับเคลื่อนพันเฟืองแต่ละชิ้น ก็คืออารมณืความรู้สึกของผู้คน.....	9
<b>บทที่ 1 การสร้างที่ทำงานซึ่งมีความสบายใจ</b>	
เพื่อเป็นองค์ประกอบที่ 6 ของกรัณิยาการการบรหิการ.....	13
* การพิจารณาอารมณืองค์การในฐานะทรัพยากรการบรหิการ.....	14
* เมื่อภายในไม่มีอะไรที่ต้องกังวลแล้ว่อมสามารถ มุ่งออกไปภายนอกได้.....	19
* สิ่งตกหล่นไปในการถกเถียงเกี่ยวกับ อารมณืองค์การที่ผ่านมา.....	23
* วัฒนธรรมองค์การคือสิ่งที่ขาดหายไปจากแนวคิด Schema อันได้แก่ ความสำคัญของแบบฉบับ (norm) ของอารมณื.....	29
* อารมณืองค์การแบบเบสและการฝีกอบรมความรู้สึก.....	32
* ผู้บริหารบริษัทถึงร้อยละ 20 ต่างก็เป็นโรคหัวใจ.....	37
* การฝีกอบรมแบบเล่นเป็นละครสั้น (skit) จุดเริ่มต้น ของการศึกษาเชิงสันทนาการ (edutainment).....	40

* การทดลองเชื่อมโยงสมองซีกซ้ายและสมองซีกขวา ให้แน่นแฟ้นขึ้น.....	42
---	----

**บทที่ 2 วิธีการวิเคราะห์อารมณ์องค์การ..... 47**

* แผนที่แสดงอารมณ์องค์การเพื่อเข้าใจสภาวะอารมณ์ตนเอง และอารมณ์องค์การ.....	48
* กรณีที่เป็นอุดมคติ คือ กรณีที่มีอารมณ์อบอุ่นเป็นเบส และมีอารมณ์เค็γκักสูง.....	57
* อารมณ์เย็นชาเป็นสิ่งที่เลวร้ายยิ่งกว่าอารมณ์ไม่เป็นมิตร.....	62
* เข้าใจช่องว่างระหว่างอารมณ์ตนเองและอารมณ์องค์การ.....	66
* การใช้ประโยชน์จากการสำรวจอารมณ์องค์การ.....	69
* การทดลองเรื่องอารมณ์องค์การของบริษัทไซเบอร์เอเยนต์.....	75

**บทที่ 3 ความสำคัญของการย้อนดูตัวเอง  
และการโค้ชกับ..... 81**

* สิ่งที่ซิกเซนต์มิฮายยี (Csikszentmihalyi) เสนอไว้ เกี่ยวกับประสบการณ์ของโฟลว์ (Flow).....	82
* บทบาท 10 ประการของผู้จัดการตามแนวคิดของ Henry Mintzberg.....	89
* โมเดลการเรียนรู้แบบที่ 3 การฝึกอบรมโดยอิงการเรียนรู้ จากประสบการณ์.....	96

- \* ความวุ่นวายที่มักเกิดขึ้นในบริษัท IT แห่งหนึ่ง  
คือจุดเริ่มต้น.....101
- \* การย้อนดูตัวเองและการสนทนาแลกเปลี่ยนส่งผล  
ให้เกิดอารมณ์ร่วม และส่งผลให้เกิดการเลียนแบบ  
ประสบการณ์.....105
- \* เวลา 75 นาทีที่สั่งสมต่อเนื่องมาทุกสัปดาห์ช่วยให้  
อารมณ์องค์กรเปลี่ยนเป็นบวก.....109
- \* เมื่อเสียงบ่นเงียบลง ทุกคนก็เริ่มตระหนักว่า  
ตนเองก็เป็นผู้จัดการ.....111
- \* ผู้จัดการคือผู้เรียนรู้ด้วยความรับผิดชอบ  
และด้วยพลังจินตนาการของตนเอง.....114

บทที่ 4 เปิดเผย ! โนว์ฮาวของ

- Reflection Round Table (RRT).....121
- \* สมมติฐาน 3 ประการ และ ทศนคติ 5 ระดับ.....122
- \* ขั้นตอนของ RRT และหัวข้อ 30 เรื่อง.....125
- \* ไม่เพียงแต่สมองของเราที่ได้รับสารอาหาร แต่หัวใจของเรา  
ยังได้รับหยดน้ำและแสงอาทิตย์ที่สาดส่องมาถึง.....134
- \* การทำให้ Management Happening เป็นกิจกรรมประจำวัน  
ช่วยให้ผู้จัดการมีการเปลี่ยนแปลงแน่นอน.....138

* วิธีพูดและวิธีฟังซึ่งเรียนรู้จาก MH.....	141
* เคล็ดลับหรือโน้ตฮาวของการตั้งใจรับฟังและการพูดชัด ระหว่างการสนทนาซึ่งช่วยกระตุ้นการเรียนรู้.....	143
* ให้เขียนบันทึกเอาไว้ มีจำนวนสมาชิกที่เหมาะสม และอย่ากดดันกันเกินไป.....	149
* ทบทวนประวัติของตนเอง รวมถึงการศึกษา ในมุมมองของเซนและปรัชญา.....	152
* การสอบถามความหมายของ RRT จากผู้ที่เป็ต้นคิดอีกคนหนึ่ง.....	157
* ความเห็นอย่างเปิดอกของผู้จัดการหนุ่มสาว.....	161
บทที่ 5 ไบโกลยีที่ช่วยให้องค์การมีความคึกคักขึ้น.....	169
* ศรัทธาแรงกล้าต่อวิสัยทัศน์ช่วยดึงอารมณ์ องค์กรเชิงบวกออกมาได้.....	170
* อารมณ์องค์กรจะช่วยดึงเอาแรงจูงใจ ภายในตัวเราออกมา.....	174
* อารมณ์ "สนุก" เป็นต้นตอของพฤติกรรม การริเริ่มทำงานด้วยตนเอง.....	178
* พันธสัญญาอาจส่งผลในทางตรงกันข้าม ทำให้เกิดความผูกพันฝังใจ.....	181